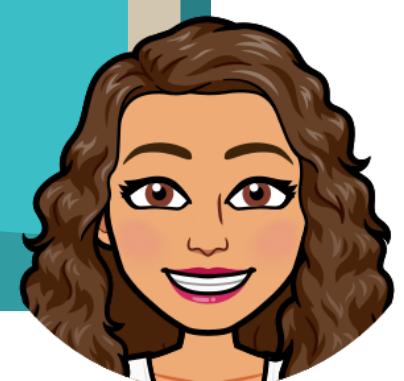


*paintas*  
*para*  
*tener un*  
*buen*  
*cuaderno*



# PRIMERA HOJA



- **Nombre de la asignatura.**
- **Nombre y apellidos del alumno/a.**
- **Nombre del profesor/a.**
- **Curso y clase.**

# SEGUNDA HOJA



## Criterios calificación

- Porcentajes asignatura.
- Ortografía.
- Recuperaciones.
- Global.
- Nota final y extraordinario.

**IMPORTANT!**

**Firmados**





# TÍTULOS TEMAS

Usa un color que destaque  
y que sea legible.



Ayuda a localizar el  
tema rápidamente.



No desperdices papel haciendo  
una portada por cada tema.



# ESCRITURA

La tinta **verde** desaparece si la fotocopiamos y la **roja** dificulta la lectura.

Debemos escribir en color:

- **AZUL.**
- **NEGRO.**

Estos colores nos ayudan a concentrarnos.



# CORRECCIONES



De forma general:

- **ROJO.**
- **VERDE.**



También se puede usar:

- **NARANJA.**
- **ROSA.**
- **MORADO.**
- **AZUL CLARO.**

Cualquier color que destaque sobre el azul o negro vale.



FECHA

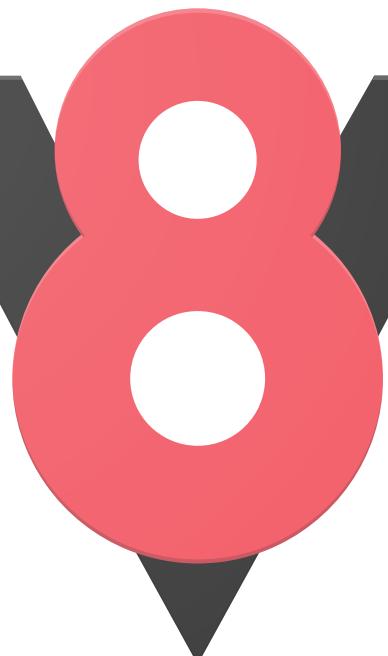


Se escribe en un color diferente para poder localizarla.

PÁGINAS

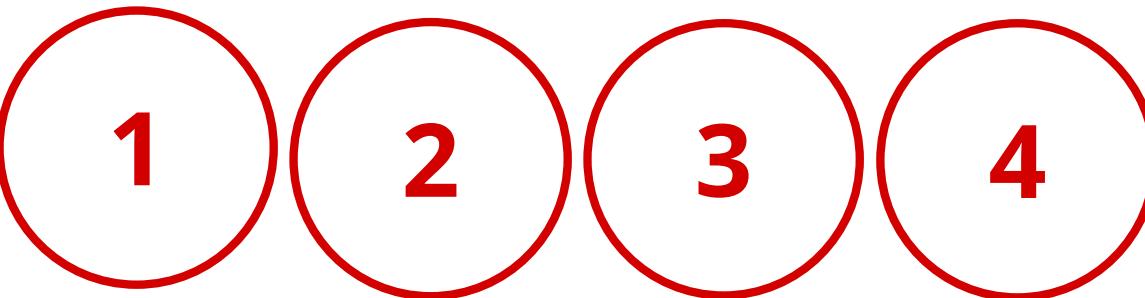
Deben numerarse en la esquina inferior derecha.





# EJERCICIOS

**Los números se escriben en un color diferente.**



**Los enunciados se copian.**

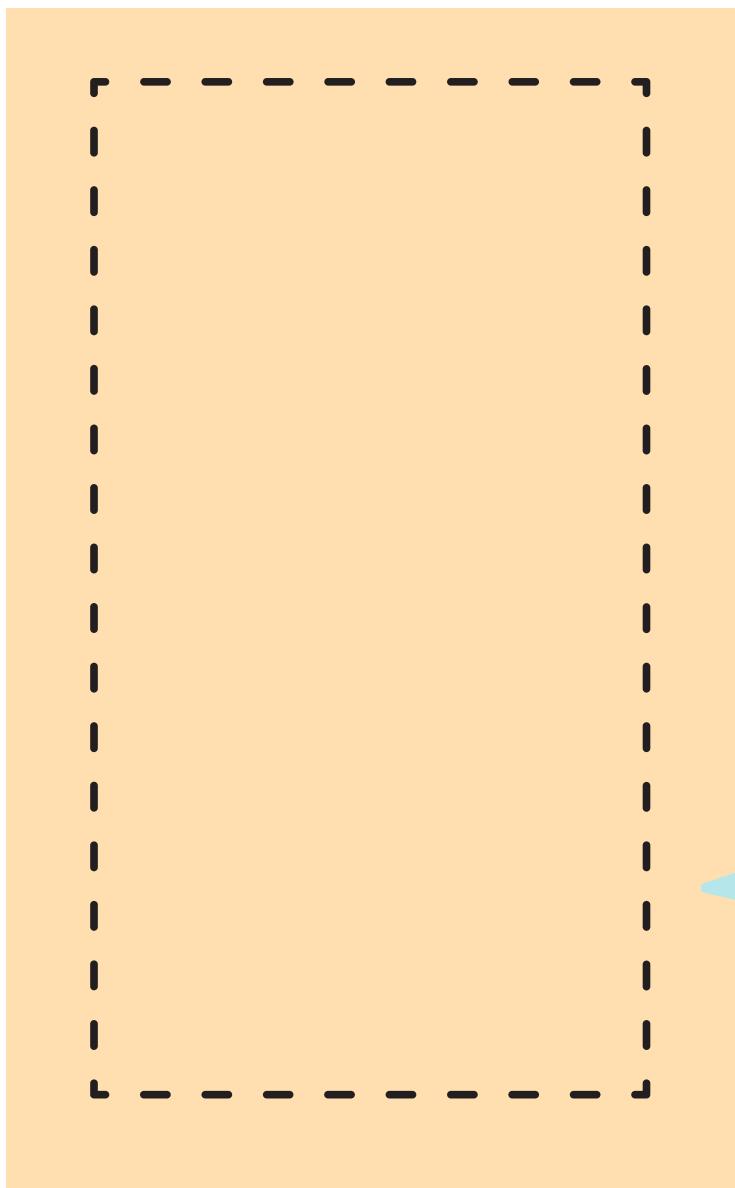
**Se anota la página del libro para saber a qué contenido pertenecen.**

**Pág. 46**



# USO ESPACIO

Utiliza toda la hoja.



Deja espacio entre párrafos.

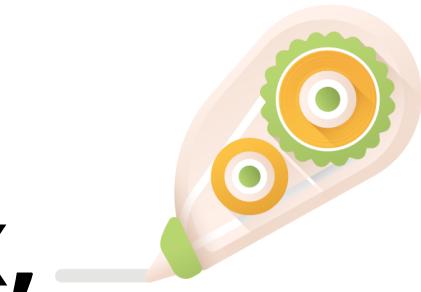


Deja MÍNIMO  
1 cm por  
margen.

# PRESENTACIÓN



**Evita el tipex,  
manchones, páginas  
rotas o arrugadas.**



# Reflejan abandono y desinterés.



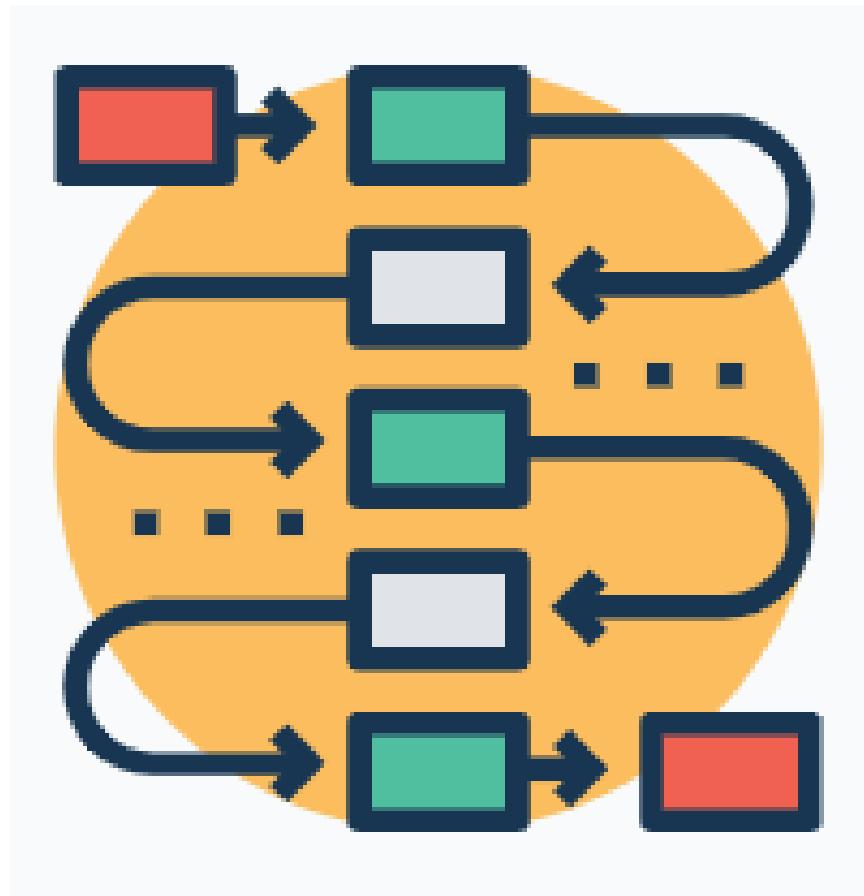
**Si te  
equivocas,  
haz esto.**

Quiero ~~(ber)~~ ver esa película.

# 11 ÚLTIMA PÁGINA

Te ayudará a  
repasar  
rápidamente.

Debe incluir un  
esquema o índice  
de contenidos.



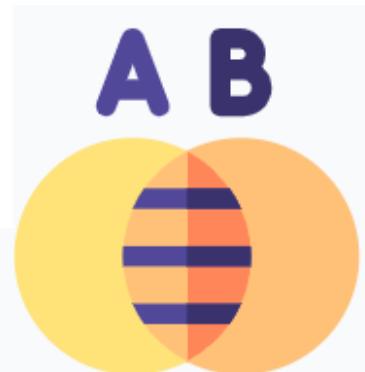
# RECOMENDACIONES



0

Usa siempre el mismo código de colores.

- **ROJO** fechas y números.
- **AZUL** escritura.
- **VERDE** correcciones.
- **ROSA** flechas.



6

Usa colores en los dibujos, diagramas o esquemas.

EJERCITA LA  
MEMORIA  
VISUAL

